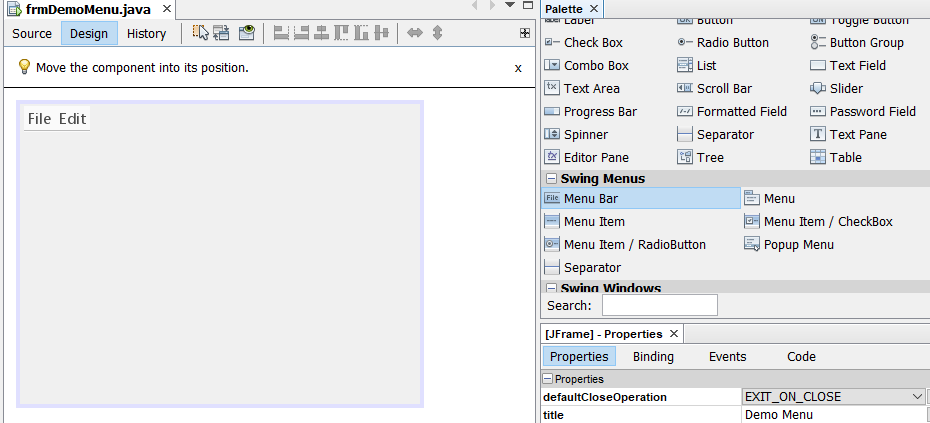
Tạo và sử dụng Menu

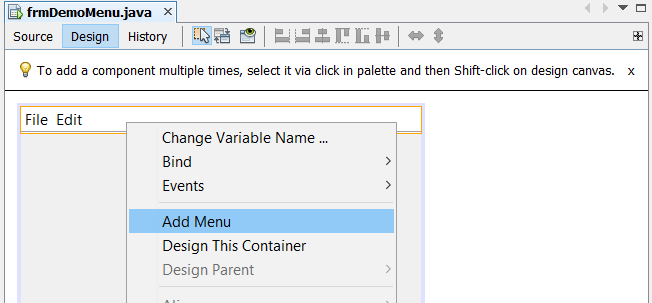
B1. Tạo form frmDemoMenu

B2. Kéo thả MenuBar lên form

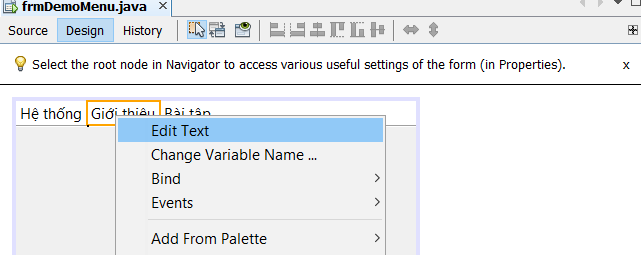


B3. Thêm menu mới:

Nhấn chuột phải vào MenuBar => Add Menu



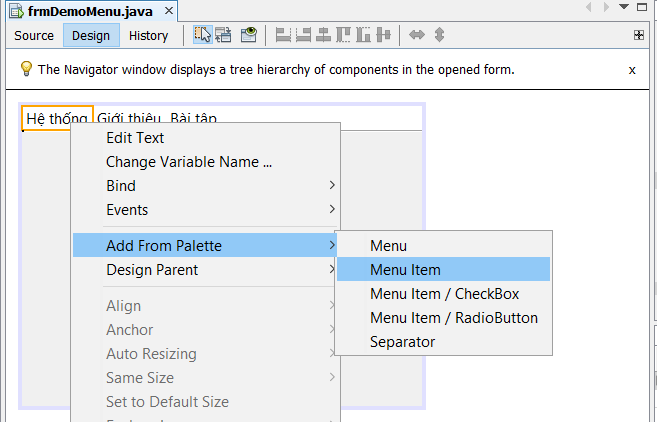
B4. Sửa tiêu đề

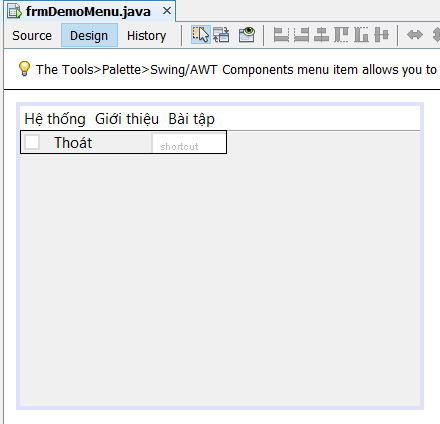


B5. Thêm menu con (Menu Item) cho các mục

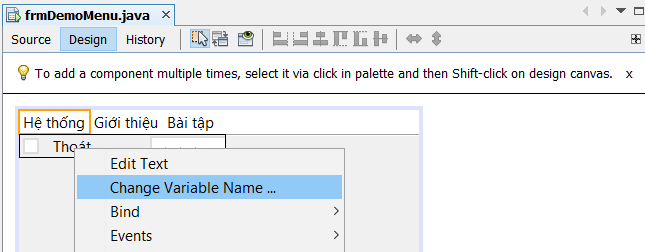
Nhấn chuột phải vào menu cần thêm menu con và chọn Add From Palette => Menu Item

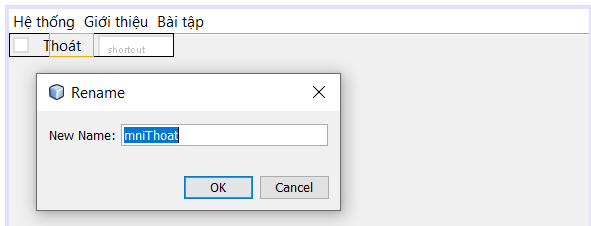
* Thêm menu con “Thoát” cho Menu Hệ thống





Đặt tên biến gán với Menu Item để quản lý và lập trình



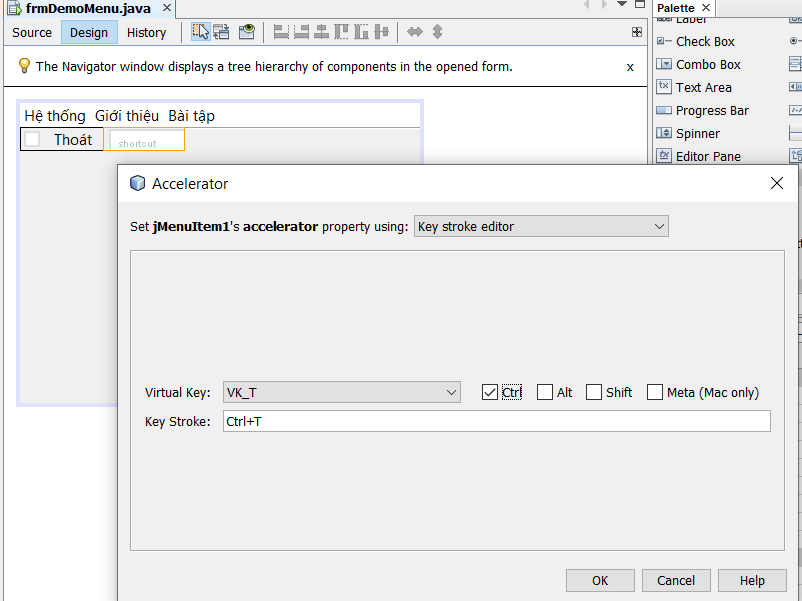


Thêm phím tắt gắn với Menu: Nhấn đúp chuột vào shortcut cạnh Menu Item “Thoat”

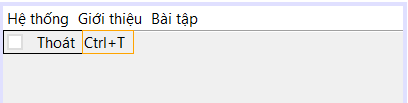
Ví dụ: Muốn nhất Ctrl + T để khích hoạt menu “Thoat”

Key Stroke: Nhập phím T

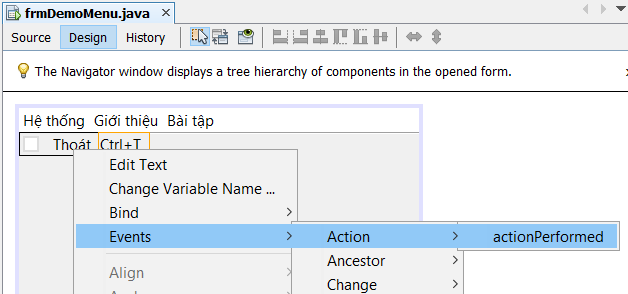
Virtual Key: Chọn Ctrl



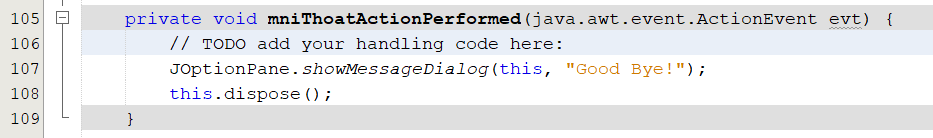
Kết quả



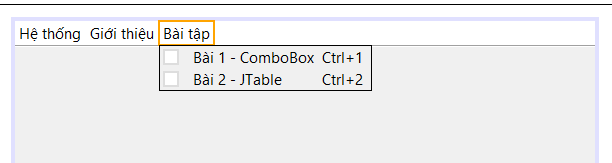
Lập trình cho sự kiện Chọn menu Thoát (hoặc nhấn phím tắt Ctr+T)



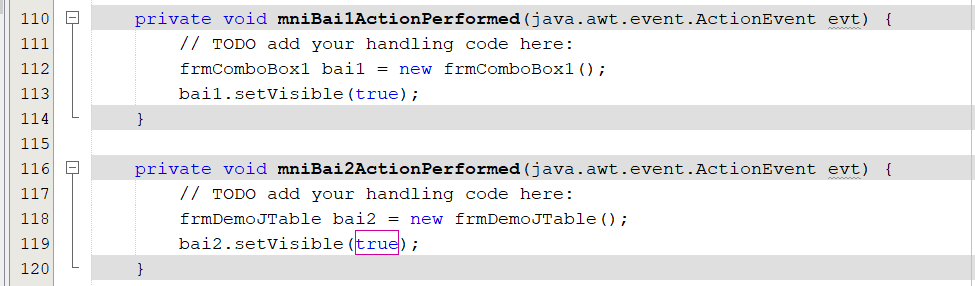
Nhập mã lệnh hiển thị hộp thông báo và đóng cửa sổ:



* Tạo thêm Menu con (Menu Item) cho Menu “Bài Tập”
* Đặt tên biến lần lượt là mniBai1, mniBai2



* Lập trình cho sự kiện Menu Item Bài 1, Bài 2: mở cửa sổ hiển thị các frame form



Chú ý: các cửa sổ con phải chọn defaultCloseOperation là DISPOSE để không bị thoát khỏi chương trình

